

Rapport d'activités 2023

PREAMBULE

Après plus d'un an consacré à la relance et à la restructuration des nos activités pour répondre aux conséquences économiques de la crise du Covid 19, le bilan de l'année 2023 doit nous mener à pérenniser cette dynamique en suivant les objectifs exposés ci-dessous :

Le développement et la réouverture définitive de la Maison des jeux du Pays de Bray, lieu d'accueil dédié à la pratique du jeu. L'idée sera d'y reprendre nos activités en réponse aux besoins et aux spécificités de notre territoire autour d'activités destinées aux familles (soutien à la parentalité) et aux jeunes. Le développement des actions envers les jeunes de notre territoire nous permettra d'accentuer les solidarités envers les 15-25 ans en situation de grande fragilité face à l'intégration sociale, l'accès à la citoyenneté, la réussite scolaire, l'accès au marché du travail, au besoin de mobilité, aux besoins d'accompagnement. Il sera indispensable pour cela de proposer à la caisse d'allocations familiales de porter ses valeurs à travers nos projets pour mettre en place un partenariat favorisant la pérennité de ces activités.

La redynamisation de notre projet de ludothèque itinérante en visant l'extension de son périmètre d'action, un carnet de commandes mieux réparti sur l'année et des moyens d'action (locaux et véhicules adaptés) permettant une restriction des moyens humains nécessaire à sa mise en œuvre.

La consolidation de notre secteur événementiel en s'appuyant sur les collectivités locales prêtes à nous apporter leur soutien (commune, conseil général de l'Oise, Région Hauts-de-France).

La pérennisation du développement de notre secteur séjour autour de l'organisation de colonies de vacances et de l'accompagnement au montage de classes de découvertes dans des objectifs similaires à 2023 en termes de volume d'activité.

C'est pourquoi la présentation de ce bilan 2023-projet d'activité 2024, comme l'organisation de notre activité en 2024, s'articulent en 4 grands secteurs :

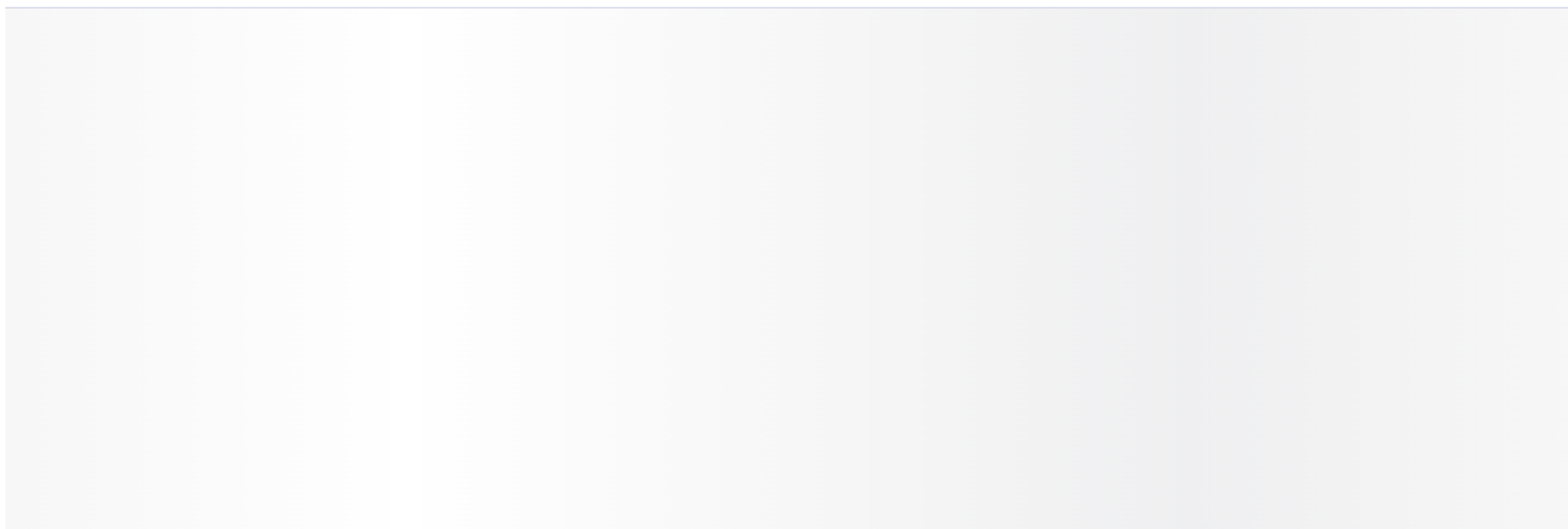
Maison des jeux du Pays de Bray.

Ludomobile : services ludiques itinérants.

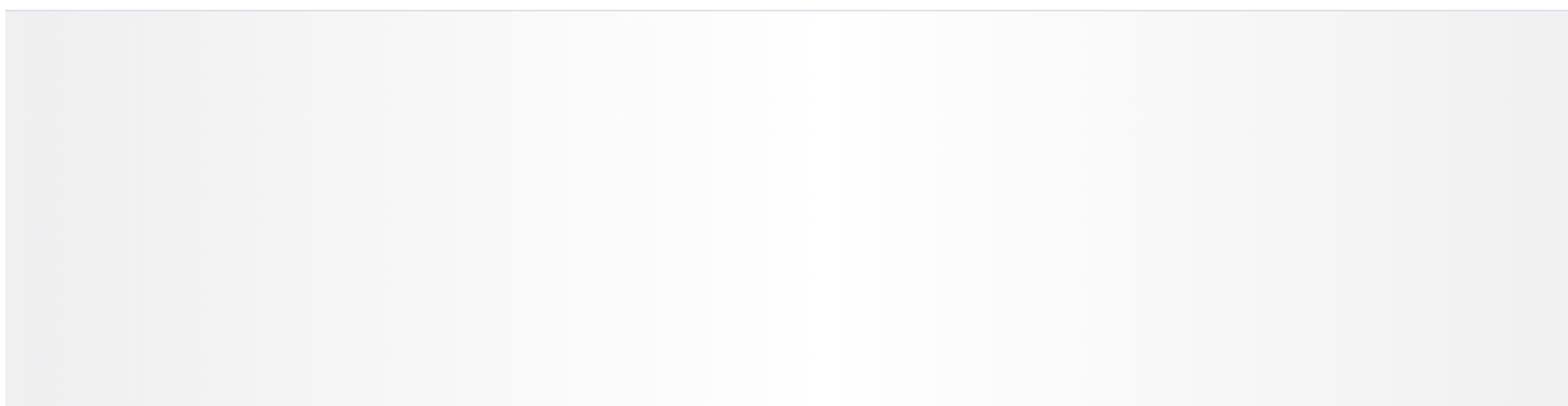
Événementiel.

Tourisme social et associatif.

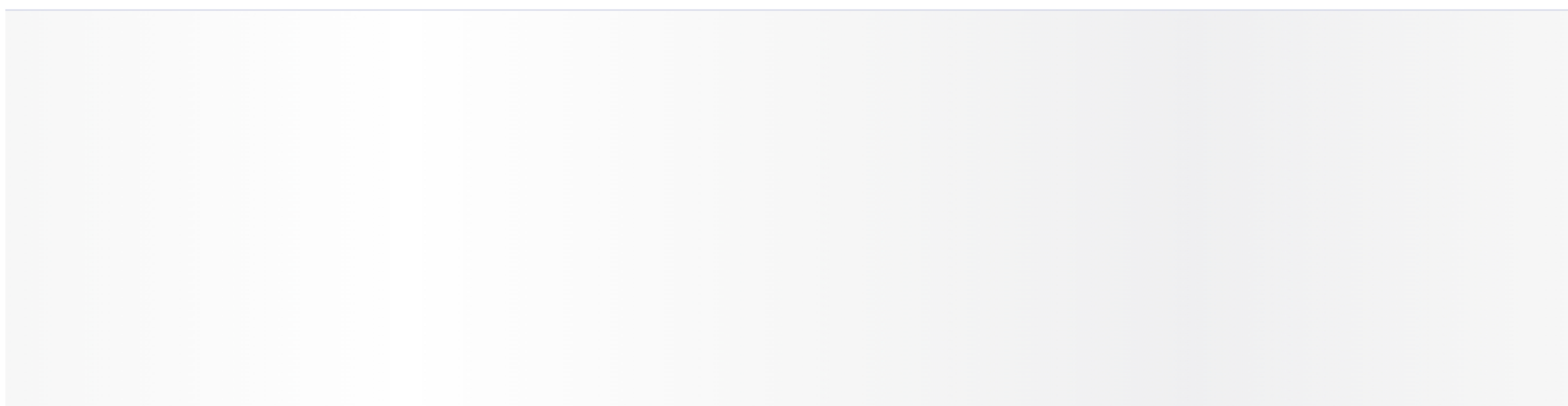
Ludomobile



Evènementiel



Tourisme social et associatif



I - LA MAISON DES JEUX DU PAYS DE BRAY

Les objectifs

Faciliter la découverte du patrimoine culturel ludique au plus grand nombre.

Favoriser le développement social local.

Contribuer à l'accompagnement de la parentalité.

Le public ciblé

Les familles, enfants et jeunes de Sérifontaine et ses alentours.

Bilan 2023 - Perspectives 2024

Les activités de la Maison des jeux sont des moments forts pour nos usagers. La pratique du jeu et l'ambiance qui s'y est instaurée au fil des années font de la Maison des jeux un lieu d'intégration et de développement du lien social incontournable sur notre commune. Historiquement, 70% des usagers sont des habitués sensibles aux vertus éducatives que le jeu peut apporter à leurs enfants et leur famille dans le renforcement des échanges. C'est ainsi que chaque temps d'accueil fonctionne au maximum de ses capacités.

Cependant, depuis 2022, l'état de nos locaux ne nous permettait plus d'accueillir de public dans des conditions correctes, à cause des fréquentes et récurrentes coupures d'électricité, des problèmes de chauffage et des normes de sécurité à respecter.

C'est pourquoi, en 2023, un partenariat avec la mairie de Sérifontaine était censé nous permettre d'arriver à une reprise de nos activités grâce à l'accès à des locaux municipaux permettant l'accueil d'un public plus nombreux et dans de bonnes conditions :

		Lieu	Ouverture et/ou durée	Périodicité	Publics ciblés
Soirées jeux		Clap's de Sérifontaine	2ème Vendredi du mois 16h30- 22h30	Mensuelle (Hors vacances scolaires)	Enfance Jeunesse Adultes Familles
Ateliers petite enfance		Salle Jules Ferry	Jeudi 8h30-11h30	Hebdomadai re (Hors vacances scolaires)	Enfants de 0 à 3 ans Assistantes maternelles Parents
Ludothèque		Bibliothèque municipale de Sérifontaine	Mercredi 14h-18h	Hebdomadai re (Hors vacances scolaires)	Enfance Jeunesse Familles
Café jeux - ludothèque, accompagn ement à la scolarité, soutien aux démarches administrati ves et d'accès à l'autonomie. ..)		Salle Jules Ferry	Mardi et Vendredi 17h30-20h Samedi matin 10h-12h30	Hebdomadai re (Hors vacances scolaires)	Jeunesse Familles

Le partenariat avec le clap's de la commune n'a pas pris dans la dimension espérée, n'apportant pas de bénéfices à nos structures respectives.

Le partenariat avec la Bibliothèque municipale pour des séances de ludothèque est toujours en cours à l'heure actuelle.

De même pour les ateliers petite enfance qui se déroule au sein de la salle Jules ferry dans les conditions prévues ci-dessus.

Enfin, concernant les activités dédiées aux jeunes, elles n'ont pu prendre forme du fait de la difficulté pour notre structure à trouver des partenaires institutionnels co-financeurs des actions envisagées.

Cela nous conforte dans l'idée qu'il est indispensable pour nous de construire des partenariats autour de ce projet d'activités peu soutenu jusqu'alors par les collectivités et organismes publics : commune, caisse d'allocations familiales, conseil général de l'Oise et région Haut-de-France.

C'est dans cette logique que nous avons rencontré la commune de Sérifontaine au mois de février afin de trouver une solution pérenne au bon déroulement de ces activités et à l'aménagement d'un lieu dédié à la pratique du jeu digne de ce nom. Proposition nous a été faite d'occuper dorénavant, en bonne entente avec l'association Otema, les locaux situés dans la continuité de l'école Jules Ferry que nous utilisons pour nos activités petite enfance, et ce pour l'ensemble de nos activités. Cela s'avère très attractif pour nous par la potentialité du local et la proximité de l'école Jules ferry. Tout au long du mois de mars, nous entreprendrons des travaux d'aménagement et de rénovation du local afin de pouvoir l'inaugurer lors de la reprise de nos soirées jeux au mois d'avril. Nous remercions la commune pour son aide dans l'aboutissement de ce projet.

La reprise de ces activités au sein de ces nouveaux locaux aura définitivement lieu à partir du 12 Avril 2024.

III - LA LUDOMOBILE

Les objectifs

Accompagner professionnels et militants dans leurs projets autour du jeu.

Favoriser l'accès aux ressources ludiques dans leur diversité.

Promouvoir les enjeux éducatifs et pédagogiques propres au jeu.

Faciliter la réappropriation du jeu comme outil d'apprentissages informels.

Le public ciblé

- Les professionnels et militants des secteurs du loisirs, de l'accompagnement social, de l'éducation, de l'accueil spécialisé des régions Haut-de-France, Ile-de-France et Haute Normandie.
- Toute structure scolaire désireuse de faire vivre le jeu dans les apprentissages de ses élèves.
- Toute structure publique ou privée désireuse de faire vivre le jeu au sein de son équipe afin de renforcer les liens professionnels.

Bilan 2023 - Perspectives 2024

Voici le bilan chiffré des partenariats que nous avons pu mettre en place lors de l'année 2023 :

16 Animations festives - 200 participants en moyenne

5 Animations clés en main - 40 participants en moyenne

36 Séances de ludothèque éphémère - 50 participants en moyenne

6 Ateliers thématiques - 50 participants en moyenne

12 Escape game ou Murder party - 36 participants en moyenne

10 Prêts de jeux

2 Interventions en entreprise et en milieu professionnel - 140 participants en moyenne

52 Ateliers de consolidation des apprentissages scolaires - 28 participants en moyenne

24 Mises en place d'activités fédératrices : kermesse, fête du jeu... - 280 participants en moyenne.

Faire reconnaître notre association, notre action dans le domaine du jeu, et par la même occasion, notre territoire d'appartenance à l'échelle départementale, régionale ou nationale, a toujours été à nos yeux un élément essentiel. Notre ludomobile endosse ce rôle. Nous proposons dans ce sens différents types de partenariats à toute structure désireuse de faire vivre le jeu auprès de son public : interventions autour du jeu, mise en place d'un système de prêt de jeux aux structures, transfert de compétences par la formation, conseil et accompagnement. Nous insistons sur la dimension partenariale de ces propositions, en tant qu'acteur associatif. Bien que nos interventions se fassent en contrepartie d'une participation financière au projet, partout notre volonté est d'accompagner, de susciter l'envie, de créer la dynamique autour de notre outil, le jeu. Les conditions financières sont négociées en toute transparence avec chacun de nos partenaires.

45% de nos partenaires évoluent dans l'environnement du milieu scolaire. Nous avons en effet toujours défendu l'activité ludique comme un vecteur d'apprentissages multiples : observer, analyser, comparer, anticiper, déduire, émettre des hypothèses, vérifier, mémoriser... Le jeu, en tant que pratique culturelle, nous semble en cela complémentaire de l'école et met en œuvre, de manière informelle, des compétences dans les domaines du langage, de la socialisation, de la création ou de la découverte du monde. Il peut également, par un choix de jeux spécifiques réfléchi, favoriser la consolidation d'apprentissages scolaires dans un domaine particulier et de compétences transversales. C'est dans cette optique que s'articule un sous-ensemble d'activités "du jeu à l'école" proposant une kyrielle de prestations pour les enseignants et l'ensemble des acteurs en milieu scolaire.

En 2020, la communication plus active auprès de potentiels et anciens partenaires, engagée en début d'année se révélait très prometteuse. Cependant la crise du covid ne nous a pas permis de concrétiser ces partenariats, ce qui a engendré une baisse de 75% du volume de notre activité sur les exercices 2020-2021.

En 2022-2023, beaucoup de nos anciens partenaires ont de nouveau fait appel à nos services, après deux années de crise sanitaire.

2023 a été également l'occasion d'accéder à des locaux propres au fonctionnement de notre ludomobile. Ces locaux sont situés près de la Halle des sports Bernard Leduc, à Sérifontaine. Ils sont d'une surface d'environ 200 m². Cette opportunité va nous permettre de travailler de manière efficace au conditionnement des jeux et à leur transport afin de faciliter le travail des intervenants de la ludothèque itinérante. Cela va engendrer un gain d'efficacité indéniable en allégeant le travail de manutention qui était une charge très lourde jusqu'alors.

Pour ce faire, 2024 doit permettre de réaliser les investissements nécessaires à l'aménagement fonctionnel de ce local et à l'acquisition de véhicules adaptés à cette activité. L'année à venir doit aussi répondre à un objectif de mise en conformité avec le cadre législatif en vigueur relatif au milieu associatif, en demandant la fiscalisation de ce secteur d'activité afin de ne pas dépasser les 76 679 € d'activité économique autorisés, potentiellement concurrentiel du secteur privé.

Enfin, nous envisageons pour 2024 que cette fiscalisation puisse être absorbée par un léger accroissement de notre volume d'activité, en cherchant à élargir notre périmètre d'action par une communication allant en ce sens et en valorisant les partenariats qui nous permettraient d'avoir un carnet de commandes plus équilibré et mieux réparti sur l'année.

IV - L'ÉVÉNEMENTIEL

Les objectifs

Susciter l'intérêt pour le jeu et les activités de notre association,
Contribuer à l'animation de notre territoire d'implantation,
Contribuer à la mobilisation des habitants et des bénévoles de l'association sur des projets locaux,
Mettre en valeur les professionnels et associations actifs dans l'univers du jeu ainsi que nos partenaires locaux.

Le public ciblé

Les familles et plus largement les habitants du territoire.

Bilan 2023 - Perspectives 2024

Le partenariat que nous entretenons avec la mairie de Sérifontaine et notre volonté contribuer à la redynamisation de la commune nous ont conduits à la mise en place de nombreuses manifestations au sein de la ville.

C'est ainsi qu'en 2023 nous avons contribué à l'organisation et l'animation de :

- Une chasse au lapin, le lundi 10 Avril 2023, en partenariat avec le service enfance-jeunesse.
- La Fête des vacances "soirée autour du feu", le vendredi 7 Juillet 2023, en partenariat avec le service enfance-jeunesse.
- "Le festival des jeux de Picardie, du 14 au 17 Juillet, en partenariat avec le service Vie associative et culturelle.
- La foire à tout communale, le dimanche 17 Septembre 2023, dont l'organisation nous a été confiée par la municipalité.
- Un Week-end "Escape game et jeux d'enquête, les 30 Septembre et 1er Octobre 2023, en partenariat avec le service enfance-jeunesse.
- Bienvenue à Salem Fontaine", le 31 Octobre 2023, en partenariat avec le service enfance-jeunesse.

Sur l'exercice 2024, nous envisageons l'organisation de 2 manifestations, en partenariat avec la commune :

- Un festival de jeux de société, les 29, 30 Novembre et 1er Décembre 2024.
- La foire à tout communale, le dimanche 15 Septembre 2024.

Nous envisageons également, de participer, comme la commune nous l'a demandé, à la fête de la musique, le samedi 22 Juin 2024.

Enfin, sous forme de prestations de service, nous organiserons plusieurs événements pour le service enfance-jeunesse de Sérifontaine :

- Une chasse au lapin, le lundi 1er Avril 2024.
- La fête mondiale du jeu, les 25 et 26 Mai 2024.
- Un Week-end "Escape game et jeux d'enquête, les 28-29 Septembre 2024.
- "Bienvenue à Salem Fontaine", le 31 Octobre 2024.

V - TOURISME SOCIAL ET ASSOCIATIF

Les objectifs

Contribuer à la création de passerelles entre les apprentissages scolaires et les pratiques ludiques.

Permettre la découverte des patrimoines ludiques locaux.

Faciliter le départ en vacances des familles, enfants et jeunes de notre commune.

Le public ciblé

Familles, enfants, jeunes et enseignants de notre commune et du département.

Bilan 2023 - Perspectives 2023

La mise en place du dispositif d'aide de l'Etat "colonies apprenantes" en 2022 nous a permis de proposer lors des vacances scolaires, le départ de près de 200 enfants de la commune de Sérifontaine et de ses environs.

La pérennisation du dispositif en 2023 nous amène à reconduire ces objectifs et les dépasser :

- Printemps : Du 23 au 30 Avril 2023 / "Rêves de jeu" / 6 - 15 ans/ Oisemont (80) / Dominante pédagogique : citoyenneté et vie civique.
- Été: Du 8 au 19 Juillet 2023 / "La nature, toute une aventure!" / 6 - 15 ans/ Tréfléz (29) / Dominante pédagogique: développement durable et transition écologique.
- Été : Du 1 g au 30 Juillet 2023 / "La nature, toute une aventure !" / 6 - 15 ans / Tréfléz (29) / Dominante pédagogique : développement durable et transition écologique.
- Été : Du 30 Juillet au 9 Août 2023 / "La nature, toute une aventure !" / 6 - 15 ans / Tréfléz (29) / Dominante pédagogique : développement durable el transition écologique.
- Été : Du 9 Août au 20 Août 2023 / "La nature, toute une aventure !" / 6 - 15 ans / Tréfléz (29) / Dominante pédagogique : développement durable et transition écologique.
- Été: Du 20 au 30 Août 2023 / "La nature, toute une aventure!" / 6 - 15 ans/ Tréfléz (29) / Dominante pédagogique: développement durable et transition écologique.
- Automne : Du 21 au 28 Octobre 2023 / "Rêves de jeu" / 6 - 15 ans / Saint-Sulpice (60) / Dominante pédagogique : citoyenneté et vie civique, développement durable et la transition écologique.
- Automne : Du 28 Octobre au 5 Novembre 2023 / "Rêves de jeu" / 6 - 15 ans / Saint-Sulpice (60) / Dominante pédagogique : citoyenneté et vie civique, développement durable et la transition écologique.

L'année scolaire 2023-2024 a également été l'occasion d'accompagner 8 établissement scolaires dans la réalisation de classes de découvertes.

- Classe de mer / Ecole de la Houssoye.
- Classe "débarquement" / Ecole de Flavacourt.
- Classe "Bretagne" / Ecole de Chaumont-en-Vexin.
- Classe "débarquement" / Ecole de Fresnes-Le Plan.
- Classe "Cirque" / Ecole de Liancourt-Saint-Pierre.
- Séjour "Ecole Buissonnière" / Ecole de Saint-Germer-de-Fly
- Classe "Eau" / Ecole de Berneuil en Bray
- Classe de mer / Ecole de Mondrepuis.

Cet objectif sera reconduit pour les années à venir.

VI - LA COMMUNICATION DES ACTIVITÉS

Comme toujours, communiquer autour de nos activités participe grandement à leur réussite. De la création des supports de communication à l'organisation de leur diffusion, nous agissons en totale autonomie. C'est à Alice qu'est déléguée la responsabilité de mener à bien cette mission.

Les objectifs

Avoir une identité visuelle cohérente, originale, facilement reconnaissable et déclinée sous la meilleure forme possible.

Permettre au plus grand nombre des publics ciblés de connaître notre association et ses activités.

Mobiliser chacun des acteurs de notre association autour de la communication de ses activités.

Bilan 2023 - Perspectives 2024

En effet, pour faire vivre le bouche à oreille qui permet la pérennisation de chacune des activités, il nous faut faire connaître nos initiatives, attirer l'attention des publics ciblés et faciliter leur venue vers notre structure.

C'est le sens du travail qui a été mené tout au long de l'année 2022 en apportant un soin particulier à la communication auprès de nos partenaires potentiels afin d'atteindre nos objectifs en termes d'activités. Les retombées nous permettent d'affirmer que la communication mise en place fonctionne toujours bien : de nouveaux partenariats ont vu le jour et ceux antérieurs au covid n'ont pas été oubliés. On peut en conclure qu'elle reste un point d'accroche important et prometteur.

Pour 2023, nous s pérenniser méthode de communication gestion des réseaux sociaux groupés, m

Veni Vidi Ludi sur internet

En passant par le prestataire de service wix, nous avons développé un site internet de plus en plus complet, plus fonctionnel et accessible. Un travail de finalisation, de rafraîchissement ou de simplification est effectué au quotidien.

Cet outil propose plusieurs fonctionnalités :

Une présentation exhaustive de notre association et de nos activités (maison des jeux, services aux adhérents, évènementiel, ludomobile et séjours de colonie) qui sont mis à jour au fur et à mesure de l'année,

Un blog ainsi qu'une boîte d'échange et de mise en relation avec les différents réseaux sociaux sur lesquels nous sommes présents afin de suivre toute l'actualité de l'association et de pouvoir nous contacter facilement,

Un onglet "nous soutenir" qui regroupe l'appel à bénévolat, l'adhésion en ligne, la possibilité de faire un don à l'association et proposera à terme la possibilité de s'engager vers du mécénat pour les professionnels.

Un envoi de newsletter mensuelle aux adhérents qui le désirent.

Nous sommes également présents sur l'ensemble des réseaux sociaux les plus utilisés de nos jours (Facebook, Twitter, et Instagram). Nous y relayons les actualités de Veni Vidi Ludi, de notre blog, des évènements de nos partenaires afin d'intensifier les visites sur www.venividiludi.fr ou sur nos activités.

Pour simplifier cette gestion, nous utilisons désormais un outil : Hootsuite. Il nous permettra à terme de créer et d'organiser nos différents posts sur les différents réseaux.