

# Veni Vidi Ludi

Association loi de 1901

Veni  
Vidi  
Ludi



Présentation



# Sommaire

Présentation et étapes clefs ..... p.3

Le projet associatif ..... p.4

Notre collection d'objets ludiques ..... p.5

Les activités ..... p.6

L'équipe ..... p.7

Nous contacter ..... p.8







## Objet statutaire de l'association Veni Vidi Ludi

L'association Veni Vidi Ludi a pour but de promouvoir l'univers du jeu en direction de tout public : petite enfance, enfance, jeunesse, adultes, familles et personnes âgées. Nous pensons que le jeu est un des outils de la socialisation, du partage, de la rencontre et de l'échange. Nous agissons pour que jouer redevienne une pratique courante à tous les âges. Nous agissons également pour promouvoir le jeu en tant que pratique culturelle populaire, vivante, émancipatrice et porteuse des valeurs de l'éducation populaire. Nous attendons de notre action qu'elle ait pour vocation de favoriser l'épanouissement des individus par l'accès à l'éducation et à la culture dans la volonté de construire une société plus humaine, plus solidaire et plus juste. C'est pourquoi nos activités initialement ludiques peuvent être agrémentées d'autres objets et activités culturels pour arriver à cette fin.

## Les étapes clefs

**Mars 2010** : Création et déclaration de l'association Veni Vidi Ludi

**2010** : Naissance de la ludomobile

**2011** : 1ère édition du festival "les portes du jeu"

**2013** : Ouverte au public de la Maison Des Jeux de Guerny

**2014** : Obtention de l'agrément "Jeunesse et éducation populaire" et de l'agrément au titre de l'engagement de Service Civique

**2015** : Déménagement de la Maison Des Jeux à Sérifontaine

**2016** : Création d'un secteur "séjours" ...



Liberté • Égalité • Fraternité

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

Agrément «jeunesse et éducation populaire»



# Le projet associatif

## Identité

**Maison des jeux :** L'association est active dans l'univers du jeu avec une pluralité d'offres. De ce fait, elle répond à l'appellation de Maison des jeux et non de Ludothèque.

**Associative :** C'est une association indépendante, à la différence de bon nombre de ludothèques qui sont des structures municipales ou associatives, mais rattachées dans leur financement et leur fonctionnement à des collectivités.

**Vexin et Pays de Bray :** De par la situation géographique de son siège d'activité, situé aux confins de la Haute-Normandie, de l'Ile-de-France et de la Picardie, elle propose des activités itinérantes sur les départements de l'Oise, de l'Eure, du Val d'Oise, et de la Seine maritime. Son territoire d'action est donc le Pays de Bray, le Vexin, et leurs alentours.

**Pour tous :** Elle souhaite toucher un public intergénérationnel sans exceptions : enfants, jeunes, adultes et seniors. Elle attache également une importance à essayer d'atteindre les publics "éloignés".

## Valeurs

**Vivre ensemble :** Par le biais de pratiques ludiques, culturelles, de loisirs et de vacances, l'association veut être un vecteur de lien social, un espace de rencontre, de partage et de plaisir, dans une dynamique socialisante.

**Education populaire :** Elle souhaite être un acteur du monde ludique spécialisé au service des structures scolaires, sociales, éducatives, de loisirs et de l'éducation pour tous. Promouvoir les vertus éducatives du jeu est l'objectif de sa démarche complémentaire des missions de ses potentiels partenaires.

**Solidarité :** L'association fait en sorte que ses activités soient accessibles aux publics fragilisés dans l'accès à l'éducation, à la culture et aux loisirs. Elle considère que son statut doit lui permettre d'aider des jeunes en situation d'insertion ou d'exclusion, dans une logique d'entraide réciproque.

**Liberté :** Elle affirme par ses activités l'importance de l'accès pour tous à des lieux d'éducation à la liberté. Elle veut également jouer de la sienne pour expérimenter un modèle économique et organisationnel alternatif, basé sur le respect de chaque individu et la valorisation de ses compétences.

## Missions

**Proposer une offre culturelle pour tous autour du jeu :** L'association a pour but de proposer une offre culturelle, de loisirs et de vacances centrée sur le jeu, à tous les publics.

**Eduquer au savoir être :** Elle veut faire évoluer les mentalités et les comportements liés au vivre ensemble, en oeuvrant au respect de l'autre dans sa différence et à l'émancipation de chaque individu.

**Faire fonctionner un modèle social alternatif :** Elle veut faire travailler ensemble et impliquer des bénévoles, des jeunes en situation d'insertion, des volontaires et des salariés, dans un projet à la fois économique, social et humain.

## Gouvernance

**Démocratie participative :** L'association souhaite faire vivre une réelle démocratie en son sein, basée sur l'implication de l'ensemble de ses acteurs dans des décisions concrètes.



## Plus de 1600 jeux et jouets

Le jeu dans sa globalité, par son parcours à travers l'histoire des civilisations humaines, peut être considéré comme patrimoine culturel. A travers notre travail de recherche, d'acquisition, de fabrication, de mise en service et de diffusion d'une collection de jeux et ressources, nous souhaitons contribuer à la défense, à la conservation et à la transmission de ce patrimoine à la fois riche en héritages du passé et vivant, nourri par la création contemporaine dynamique et originale.

constituent le fond ludique de l'association, ressources sur lesquelles se choisit en fonction de multiples critères : accessibilité, diversité des (montement...) et des ressorts ludiques (stratégie, hasard ou adresse...), (s, dés, plateaux...), diversité des origines dans le temps et dans l'espace (s, jeux en provenance de tous les continents...).

ages, encore moins de millions à gagner” : des jeux pour jouer librement, objectif que jouer, des jeux pour s’ouvrir aux cultures du monde, des jeux pour eux, des jeux pour se rencontrer et se découvrir, des jeux de hasard, de **jeux pour se faire plaisir.**

à pousser, à empiler...), **jeux symboliques** (marchande, bricolage...), **jeux**  
a, puzzles...), **jeux de règle en tous genres** (800 boîtes de jeu : jeux de  
jeux de stratégie, jeux de plateau...), **jeux de coopération** (le verger, l'île  
à table ronde...), **jeux et développement durable** (drôles de déchets, sos  
de la nature, délugio...), **casse-tête** (rush hour, pirate gold, iq puzzler, dr  
**jeux du monde** (awale, doushou qi, agon, puluc...) , **jeux traditionnels** (jeux  
fs...), **jeux médiévaux** (alquerque, jeu de l'oie, kübb...), **jeux de lancer**  
rn hole...), **jeux surdimensionnés** (hush hush, cache moutons, le verger,  
**contemporains** (le trou qui monte, suspens, passe-trappe, weykick...), **jeux**  
ane, le trou du chat, le chamboule tout, pêche à la ligne...), **jeux de rôles**,  
**urines** (donjons et dragons, l'appel de cthulhu...) et bien d'autres...



# Les activités

## Les activités de la Maison des jeux du Pays de Bray

Les soirées jeux  
Les ateliers jeux et jouets petite enfance  
Les après-midi ludiques  
Les Sta'jeux  
L'écran géant



## Le festival des jeux

## La ludomobile : prestations de services en itinérance

**Animations festives** : fête de village, évènementiel...  
**Soirées jeux**  
**Animations clés en main** : tournois, journée à thème...  
**Ateliers jeux et jouets petite enfance**  
**Ludothèque éphémères**  
**Ateliers thématiques**  
**Fabrication et création de jeu**  
**Jeux de rôles et Grandeur Nature**  
**Jeux régionaux**  
**Prêt de jeux**  
**Du jeu en entreprise**  
**Formation de professionnels aux pratiques ludiques**  
**Conseil et développement de projet ludique**  
**Uniquement dédiées au milieu scolaire**  
**Participation à la réforme des rythmes scolaires**  
**Organisation de sorties scolaires à la Maison des jeux**  
**Ateliers de consolidation des apprentissages scolaires**  
**Atelier "école ouverte" parents enfants**  
**Activités ludiques sur le temps de pause méridienne**  
**Activités fédératrices** : kermesse, fête de fin d'année...



## Les séjours : organisation de ...

Classes de découvertes  
Colonies de vacances et séjours familiaux



## Prestations réservées aux adhérents

Goûter d'anniversaire et fête de famille  
Prêt de jeux surdimensionnés





## Organigramme

## Les instances dirigeantes

adhérents ayant cotisé librement à l'association.

trésorière (Martine Delacourt).

Delacourt, Jean Delacourt, Franck Barbier, Claudine Nod, Mangwenin Hesse, Cedric Hesse et Ruchel Frugier).

## Mise en oeuvre du projet

en mission de Service Civique.

activités ou dans la gestion de son fonctionnement. Lors de grandes manifestations tel que le festival des jeux, une soixantaine de bénévoles sont présents.

l'association : gestion de la collection, animation, communication, fonction tutorale...

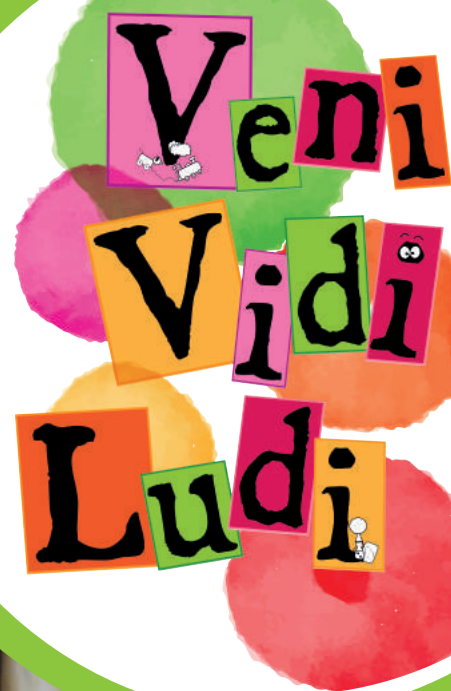
âgés de 16 à 25 ans participent à la vie de l'association. Ils accompagnent les permanents dans leurs missions journalières, dans une logique de complémentarité et d'entraide réciproque.





# Veni Vidi Ludi

Association loi de 1901



## Par téléphone

au 09 54 56 74 73 / 07 82 47 82 47

## Par mail

à [contact@venividiludi.fr](mailto:contact@venividiludi.fr)

## Sur internet

[www.venividiludi.fr](http://www.venividiludi.fr)

## Venir nous rencontrer

au 33 rue Jean Boyer  
60590 Sérifontaine  
(du Lundi au Vendredi de 9h à 17h)



**Nous contacter**

