

Maison des jeux

# Veni Vidi Ludi

Ludomobile

Voyages scolaires



Evènementiel

Colonies



# Le jeu au service de l'éducation populaire



Notre association a pour but de promouvoir l'univers du jeu en direction de tout public : petite enfance, enfance, jeunesse, adultes, familles et personnes âgées. Nous pensons que le jeu est un des outils de la socialisation, du partage, de la rencontre et de l'échange. Nous agissons pour que jouer redevienne une pratique courante à tous les âges. Nous agissons également pour promouvoir le jeu en tant que pratique culturelle populaire, vivante, émancipatrice et porteuse des valeurs de l'éducation populaire.

Nous attendons de notre action qu'elle ait pour vocation de favoriser l'épanouissement des individus par l'accès à l'éducation et à la culture dans la volonté de construire une société plus humaine, plus solidaire et plus juste. C'est pourquoi nos activités initialement ludiques peuvent être agrémentées d'autres objets et activités culturels pour arriver à cette fin.

## L'histoire de Veni Vidi Ludi en quelques dates

### Mars 2010

- Création de Veni Vidi Ludi
- Premières interventions de notre ludomobile

### 2011

- Première édition du festival des jeux

### 2013

- Ouverte au public de notre Maison Des Jeux

### 2014

- Obtention de l'agrément "Jeunesse et éducation populaire" et de l'agrément au titre de l'engagement de Service Civique

### 2016

- Premières classes de découvertes

### 2020-2021

- Crise Covid - Restructuration des activités

### 2021

- Engagement dans le dispositif "Les colos apprenantes"

### 2024

- Réouverture de notre Maison Des Jeux à la salle Jules Ferry de Sérifontaine



**FONJEP**  
Fonds de coopération de la jeunesse et de l'éducation populaire



# Notre projet associatif

## Identité - Qui sommes-nous ?

**Maison des jeux :** Nous sommes actifs dans l'univers du jeu avec une pluralité d'offres. De ce fait, nous répondons à l'appellation de Maison des jeux et non de Ludothèque.

**Associative :** Nous sommes indépendants, à la différence de bon nombre de ludothèques qui sont des structures municipales ou associatives, mais rattachées dans leur financement et leur fonctionnement à des collectivités.

**Vexin et Pays de Bray :** De par la situation géographique de notre siège d'activité, situé aux confins de la Haute-Normandie, de l'Ile-de-France et de la Picardie, nous proposons des activités itinérantes sur les départements de l'Oise, de l'Eure, du Val d'Oise, et de la Seine maritime. Notre territoire d'action est donc le Pays de Bray, le Vexin, et leurs alentours.

**Pour tous :** Nous souhaitons toucher un public intergénérationnel sans exception : enfants, jeunes, adultes et seniors. Nous attachons également une importance à essayer d'atteindre les publics "éloignés".

## Les valeurs que nous défendons

**Vivre ensemble :** Par le biais de pratiques ludiques, culturelles, de loisirs et de vacances, nous voulons être un vecteur de lien social, un espace de rencontre, de partage et de plaisir, dans une dynamique socialisante.

**Education populaire :** Nous souhaitons être un acteur du monde ludique spécialisé au service des structures scolaires, sociales, éducatives, de loisirs et de l'éducation pour tous. Promouvoir les vertus éducatives du jeu est l'objectif de notre démarche complémentaire des missions de nos potentiels partenaires.

**Solidarité :** Nous faisons en sorte que nos activités soient accessibles aux publics fragilisés dans l'accès à l'éducation, à la culture et aux loisirs. Nous considérons que notre statut doit nous permettre d'aider des jeunes en situation d'insertion ou d'exclusion, dans une logique d'entraide réciproque.

**Liberté :** Nous affirmons par nos activités l'importance de l'accès pour tous à des lieux d'éducation à la liberté. Nous voulons également jouer de la nôtre pour expérimenter un modèle économique et organisationnel alternatif, basé sur le respect de chaque individu et la valorisation de ses compétences.

## Les missions que nous nous sommes fixées

**Proposer une offre culturelle pour tous autour du jeu :** Nous avons pour but de proposer une offre culturelle, de loisirs et de vacances centrée sur le jeu, à tous les publics.

**Eduquer au savoir être :** Nous voulons faire évoluer les mentalités et les comportements liés au vivre ensemble, en oeuvrant au respect de l'autre dans sa différence et à l'émancipation de chaque individu.

**Faire fonctionner un modèle social alternatif :** Nous voulons faire travailler ensemble et impliquer des bénévoles, des jeunes en situation d'insertion, des volontaires et des salariés, dans un projet à la fois économique, social et humain.

## Une vision singulière de la gouvernance

**Démocratie participative :** Nous souhaitons faire vivre une réelle démocratie en notre sein, basée sur l'implication de l'ensemble de ses acteurs dans des décisions concrètes, qu'ils soient adhérents, administrateurs, salariés, volontaires ou bénévoles.



# Notre équipe



Notre projet est mis en oeuvre par une équipe de bénévoles, de salariés, de volontaires en mission de Service Civique.

**Les bénévoles :** Plus d'une dizaine de bénévoles accompagnent l'association régulièrement dans ses activités ou dans la gestion de son fonctionnement. Lors de grandes manifestations tel que le festival des jeux, une soixantaine de bénévoles sont présents.

**Les salariés :** Angélique Nud, Corentin Sepret et Stacy Reullin. Ils oeuvrent au quotidien pour l'association : gestion de la collection, animation, fonction tutorale, organisation de l'activité ...

**Les volontaires en mission Service Civique et Pass citoyens :** Nous sommes agréés pour accueillir des volontaires en mission de service civique, des jeunes bénéficiant du dispositif Pass Permis ainsi que tout stagiaire souhaitant intégrer ponctuellement notre structure. Ainsi, entre 15 et 20 jeunes évoluent chaque année à nos côtés pour bénéficier de notre soutien dans la réalisation de leurs projets, tout en nous accompagnant dans la mise en oeuvre de nos projets d'activités.



William - Bénévole

Jérôme - Bénévole



Angélique - Salariée



Stacy - Salariée



Martine - Bénévole

Alice - Bénévole



Corentin - Salarié



Claudine - Bénévole



Jean - Bénévole





# Nos activités

## A la maison des jeux du Pays de Bray

Soirées jeux  
Ateliers jeux et jouets petite enfance  
Ludothèque  
Café jeux



## Prestations réservées aux adhérents

Prêt de jeux surdimensionnés  
Prêt de jeux de société



## Evènementiel

Festival des jeux de Picardie : Fin Novembre  
Foire à tout communale : Mi-Septembre



## La ludomobile : prestations de services en itinérance

### Animations festives

**Le jeu, patrimoine vivant** : jeux du monde, jeux régionaux, jeux médiévaux, jeux sportifs traditionnels, jeux de lancer.

### Soirées jeux

### Ludothèques éphémères

### Ateliers thématiques

**Du jeu à l'école, de 3 à 18 ans** : journées jeux, kermesses, soirées jeux, ateliers de consolidation des apprentissages scolaires, ateliers thématiques, "la cours de récréation en jeux", classe à Pac, classes de découvertes, activités ludiques sur le temps de pause méridienne, animation au sein des accueils périscolaires.

### Ateliers petite enfance

### Prêt de jeux et de jouets

**Création et fabrication** : jeux de société, jeux de rôle, jeux de rôle grandeur nature, fabrication et récupération, "la fabrique de jeux en bois".

**Animations clé en main** : "gare au loup", rallye jeux, tournois, "les aventuriers du rail géant", pyramide des défis, tour du monde des jeux, "on fait un ch'ti tour".

### Formation

### Conseil et accompagnement

**Escape game** : "mysterium" ou à la carte.

**Jeu de rôle et Grandeur Nature** : jeu de rôle, grandeur nature, création de jeux de rôle et grandeur nature.

**Du jeu en entreprise** : team building, arbre de Noël, fête d'entreprise.

...



## Voyages scolaires & organisation de colonies de vacances





# Notre collection

## Plus de 1600 jeux et jouets

Le jeu dans sa globalité, par son parcours à travers l'histoire des civilisations humaines, peut être considéré comme patrimoine culturel. A travers notre travail de recherche, d'acquisition, de fabrication, de mise en service et de diffusion d'une collection de jeux et ressources, nous souhaitons contribuer à la défense, à la conservation et à la transmission de ce patrimoine à la fois riche en héritages du passé et vivant, nourri par une création contemporaine dynamique et originale.

Les centaines de jeux qui constituent le fond ludique de l'association, ressources sur lesquelles se basent nos actions, sont choisis en fonction de multiples critères : accessibilité, diversité des mécanismes (parcours, affrontement...) et des ressorts ludiques (stratégie, hasard ou adresse...), variété des supports (cartes, dés, plateaux...), diversité des origines dans le temps et dans l'espace (jeux anciens et plus récents, jeux en provenance de tous les continents...).

Pas de "grattages ni de tirages, encore moins de millions à gagner" : des jeux pour jouer librement, gratuitement, sans autre objectif que jouer, des jeux pour s'ouvrir aux cultures du monde, des jeux pour se rappeler le temps des jeux, des jeux pour se rencontrer et se découvrir, des jeux de hasard, de stratégie ou d'adresse, **des jeux pour se faire plaisir.**







**Jeux d'exercice et d'éveil**  
(à tirer, à pousser, à empiler, à manipuler...)

**Jeux symboliques**  
(marchande, bricolage...)

**Jeux d'assemblage**  
(duplo, kapla, puzzles...)

**Jeux de règles en tous genres**  
(800 boîtes de jeux de société : jeux d'ambiance, jeux de stratégie, jeux de plateau...)

**Jeux de coopération**  
(le verger, l'île interdite, les chevaliers de la table ronde...)

**Jeux et développement durable**  
(drôles de déchets, sos planète, mare bella, défis de la nature, délugio...)

**Casse-tête**  
(rush hour, pirate gold, iq puzzler, dr baffler's great escape...)

**Jeux du monde**  
(awale, doushou qi, agon, puluc...)

**Jeux traditionnels**  
(jeux normands, du nord, sportifs...)

**Jeux médiévaux**  
(alquerque, jeu de l'oie, kübb...)

**Jeux de lancer**  
(palets bretons, molky, corn hole...)

**Jeux surdimensionnés**  
(hush hush, cache moutons, le verger, regatta...)

**Jeux d'adresse contemporains**  
(le trou qui monte, suspens, passe-trappe, weykick...)

**Jeux de kermesse**  
(la queue de l'âne, le trou du chat, le chamboule tout...)

**Jeux de rôles, de cartes et de figurines**  
(donjons et dragons, l'appel de cthulhu...)

**et bien d'autres...**





Maison des jeux

# Veni Vidi Ludi

Nous contacter

Ludomobile

Voyages scolaires



**Par téléphone**  
09 70 70 86 96

**Par mail**  
contact@venividiludi.fr

**Sur internet**  
www.venividiludi.fr

**Venir nous rencontrer**  
rue Jules Ferry  
60590 Sérifontaine

Evènementiel

Colonies



Veni Vidi Ludi

Venividiludi60



venividiludi27