



ESCAPE GAME

MYSTERIUM



Public :

- Adultes
- Adolescents

Nombre de participants :

- 10 joueurs par session

Durée :

- Session de jeu : 1h
- De 1h30 à 3h d'installation
- 1h / 2h de rangement

Thématique :

Célèbre jeu «Mysterium»



Un escape game, qu'est-ce que c'est ?

L'Escape Game est un concept de divertissement amusant et novateur : 1h, 1 équipe, 1 enquête. Les participants sont enfermés à l'intérieur d'une salle à thème et doivent tenter de sortir en moins de 60 minutes. Les maîtres-mots : observer, investiguer, se creuser les méninges, échanger, fouiller pour trouver des indices et résoudre les énigmes.

Ici, le jeu est adapté à des adultes-adolescents. Il est inspiré du célèbre jeu de société «Mysterium» de Libellud.

Histoire :

Drame au manoir du comté de Warwick : Le 13 Décembre 1984, une terrible tragédie s'est jouée dans le manoir du Comte de Warwick. A 1h30 du matin, l'un des valets a été retrouvé mort dans des circonstances encore inconnues.

Depuis, un fantôme hante les lieux, chassant tous les habitants du manoir et faisant fuir les héritiers désireux d'y mettre les pieds.

Parviendrez-vous à libérer le fantôme qui hante le manoir des Mc Dowell ?

Immergez-vous dans l'atmosphère du célèbre jeu "MystErium" et résolvez les énigmes du fantôme avant qu'il n'ait raison de vous !

La session de jeu :

- Accueil des participants et explication des règles de jeu,
- Mise en situation et lancement de la partie,
- Entrée dans la pièce : fouille, résolution d'énigmes, répartition des tâches...
- Résolution du jeu.

Espace nécessaire :

- un espace ou une salle d'au moins 60 m².
- Si possible, au rez-de-chaussée ou avec un accès par ascenseur.
- Un accès wifi ou une connection 3G ou 4G.



Warwick Evening News
14 décembre 1994
DRAME AU MANOIR DU COMTE DE WARWICK

ESCAPE GAME

MYSTERIUM

Saurez-vous percer le mystère ?

LA COMTESSE DE WARWICK QUITTE LA RÉGION

L'ENQUÊTE PIÉTIÈRE

Un mois après les faits, la mystérieuse disparition de la Comtesse de Warwick survient dans la nuit du 13 décembre 1894. L'appel à témoins pour retrouver la famille du défunctif s'est révélé infructueux. Il semblait que la victime n'avait aucun proche, mais sous ses traits se cache un moment. L'inspecteur privilégie l'accident : mais dans la région des rumeurs évoquent plutôt un de meurtre.

A la surprise générale, le Comte a annoncé que sa femme, ses enfants et lui-même quitteraient définitivement le manoir que sa famille occupait personnellement qui va beaucoup dans la vie de la ville. Les implications de leur départ sont en fait plus compliquées qu'il n'y paraît.

